Pracovní list – Dobytí jižního pólu

Vytvořte návrh deskové hry pro 2 – 4 hráče: Vyrážejí ze stejného místa, jejich cílem je dobýt Jižní pól. Hráči postupují podle hodu kostkou podobně jako např. ve hře Člověče, nezlob se. Cesta k pólu se všelijak motá, není přímočará na některých políčkách čekají hráče úskalí, nebo naopak povzbuzení, která je posunou dopředu nebo zpět – těchto polí by mělo být nejméně deset. Témata si vymyslete sami, případně použijte některé z níže uvedených návrhů. Tematická pole očíslujte a vysvětlete na samostatném papíru.

Příklad:

1) *Zuří bouře a vám se nedaří přistát. Čekejte, až hodíte šestku.*
2) *Našli jste ztracené tučňáčí mládě a odnesli ho zpět k hejnu, postupte o tři políčka vpřed.*
3) *Ztratili jste část zásob, musíte zabít a sníst mandžuské poníky – vraťte se o osm políček zpět.*
4) *Našli jste zásoby, které zde ztratila předchozí výprava – postupte o osm políček vpřed.*
5) *Jeden člen výpravy zabloudil ve vánici, vydali jste se ho hledat a našli ho v pořádku – postupte o čtyři políčka vpřed.*
6) *Během blizzardu se vám ztratili tažní psi – dvě kola stojíte.*
7) *Albatros stěhovavý vám doručil dopisy z domova – rozjařeni postupujete o tři políčka vpřed.*
8) *Narazili jste na funkční a lehce ovladatelný létající talíř, který zde zanechala neznámá mimozemská civilizace – ODLETÍTE K PÓLU A VÍTĚZÍTE.*
9) *Ztratili jste rukavice a omrzly vám ruce, nemůžete pokračovat, HRU JSTE PROHRÁLI.*
10) *Zachvátila vás „ponorková nemoc“, své kamarády nemůžete vystát – stojíte jedno kolo.*